



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo 2019/20
Unidade Curricular Projeto Integrado IV
Código 1547
Departamento/área responsável Computer Sciences Department
Área científica Multimédia
ECTS 7
Ano curricular 3
Semestre curricular 1º Semestre
Regime de frequência Obrigatório
Docentes Ana Catarina Marques de Sousa
José Carlos Pereira Cardoso
Daniel Ferreira de Azevedo
Joana Rita Cerqueira Braguez

Frequência como disciplina isolada? Não

Horas de contacto

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O
-	-	78	-	-	-	-	-

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 185,5

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

▼ Objetivos / Competências

1. Relacionar os diversos conteúdos das unidades curriculares do semestre, facilitando a construção do conhecimento com a integração dos diferentes saberes disciplinares, numa estratégia interdisciplinar.
2. Resolver problemas reais da área do desenvolvimento de aplicações multimédia para a Web com conteúdos dinâmicos e aplicações nativas em dispositivos móveis.
3. Adquirir competências de comunicação, em contexto de aprendizagem coletiva.
4. Desenvolver as capacidades de resolução de problemas, de raciocínio abstrato, análise crítica e avaliação de soluções.
5. Efetuar gestão do projeto, incluindo as fases de planeamento, orçamentação, investigação, análise, produção, avaliação, documentação e disponibilização.
6. Interpretar a legislação aplicável, em observância dos princípios de direito e deontologia.

► Conteúdos programáticos resumidos

► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼

