



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
*A melhor Escola para os
melhores Alunos*



Área do Utilizador



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

Agenda

« Setembro 2019 »

| D | S | T | Q | Q | S | S |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | | | | | |

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

| | | | | | | | | | |
|-------------------------------------|--|----|----|----|---|---|----|---|--|
| Ano Letivo | 2018/19 | | | | | | | | |
| Unidade Curricular | Aplicações para Dispositivos Móveis | | | | | | | | |
| Código | 1546 | | | | | | | | |
| Departamento/área responsável | Computer Sciences Department | | | | | | | | |
| Área científica | Ciências Informáticas | | | | | | | | |
| ECTS | 6.5 | | | | | | | | |
| Ano curricular | 3 | | | | | | | | |
| Semestre curricular | 1º Semestre | | | | | | | | |
| Regime de frequência | Obrigatório | | | | | | | | |
| Docentes | Marco Bernardo | | | | | | | | |
| Frequência como disciplina isolada? | Não | | | | | | | | |
| Horas de contacto | T | TP | PL | TC | S | E | OT | O | |
| | 19,5 | - | 52 | - | - | - | - | - | |
| | T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras; | | | | | | | | |
| Tempo total de trabalho (horas) | 172,3 | | | | | | | | |



Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

▼ Objetivos / Competências

Reconhecer as diferentes plataformas para sistemas móveis.
Aplicar metodologias de suporte à concepção de aplicações móveis nativas, incluindo interface, armazenamento de dados, e comunicação.
Desenvolver aplicações para dispositivos móveis.

► Conteúdos programáticos resumidos

► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼ |

