



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início Escola Estudar Ligação ao Exterior Investigação Internacional Viver ESTGViseu Pesquisar...

Agenda

« Setembro 2019 »

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo	201819																
Unidade Curricular	Projeto Integrado I																
Código	1534																
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department																
Área científica	Design																
ECTS	5																
Ano curricular	1																
Semestre curricular	2º Semestre																
Regime de frequência	Obrigatório																
Docentes	Rui Filipe Cardoso Carreto Ana Sousa Nuno Filipe Esteves Videira																
Frequência como disciplina isolada?	Não																
Horas de contacto	<table><thead><tr><th>T</th><th>TP</th><th>PL</th><th>TC</th><th>S</th><th>E</th><th>OT</th><th>O</th></tr></thead><tbody><tr><td>-</td><td>-</td><td>52</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></tbody></table> <p>T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;</p>	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	-	-	52	-	-	-	-	-
T	TP	PL	TC	S	E	OT	O										
-	-	52	-	-	-	-	-										
Tempo total de trabalho (horas)	132,5																

Objetivos / Competências

- Relacionar os diversos conteúdos das unidades curriculares do semestre, facilitando a construção do conhecimento com a integração dos diferentes saberes disciplinares, numa estratégia interdisciplinar.
- Resolver problemas reais da área do design multimédia.
- Adquirir competências de comunicação, em contexto de aprendizagem colectiva.
- Desenvolver as capacidades de resolução de problemas, de raciocínio abstracto, análise crítica e avaliação de soluções.
- Efectuar gestão do projeto incluindo as fases de planeamento, orçamentação, investigação, análise, produção, avaliação, documentação e disponibilização.
- Interpretar a legislação aplicável, em observância dos princípios de direito e deontologia.

Conteúdos programáticos resumidos

Metodologias de ensino e critérios de avaliação

Bibliografia resumida

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos

