



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais



Ano Letivo 201920  
Unidade Curricular Metodologias de Design  
Código 1239  
Departamento/área responsável Wood Engineering Department  
Área científica Design de Mobiliário  
ECTS 6  
Ano curricular 2  
Semestre curricular 1º Semestre  
Regime de frequência Obrigatório  
Docentes Rui Filipe Cardoso Carreto  
José Alberto Martinho Morgado

Frequência como disciplina isolada? Não

Horas de contacto

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O
26	39	-	-	-	-	-	-

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 159

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

### ▼ Objetivos / Competências

Pretende-se nesta UC contribuir para uma melhor compreensão da actividade projectual do designer e dos seus processos específicos. Assim, os estudantes serão introduzidos nos mecanismos criativos de um projecto de design, nos diferentes paradigmas metodológicos e na heurística sistemática e serão encaminhados para um trabalho mais científico no design. Pretende-se atribuir as seguintes competências:

- Capacidade para entender o Design como um processo;
- Capacidade analítica que permita desenvolver, adaptar, planejar um produto, de modo a construir soluções lógicas para problemas surgidos no âmbito do desenvolvimento do produto, através da utilização de métodos/metodologias associadas ao design.
- Capacidade de aplicar metodologias de investigação em Design.
- Capacidade para determinar os utensílios e tarefas, através de ferramentas que possibilitem a compreensão de modelos projectuais e dos conteúdos das principais fases macro e micro estruturais em projecto.

### ► Conteúdos programáticos resumidos

### ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### ► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos ▼ |

