

Acesso ao Ensino Superior para Maiores de 23 Anos

PROVA DE CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS – Módulo de Conhecimentos Básicos

Curso: **Tecnologias e Design de Multimédia**

Nome: _____

Data: __/__/20__

Classificação: _____ Docente: _____

Folha **1 de 3**

DOCENTE: rubricar sobre o picado

Regras

Escreva o seu nome no cabeçalho da prova.

Entregue todo o material que lhe for fornecido, no final da prova.

Nas questões de **escolha múltipla**, **assinale apenas uma resposta**. Só uma alternativa é correta.

Nas questões de **resposta aberta**, **use os espaços** que as seguem. Pode continuar no verso, desde que o sinalize convenientemente.

Escolha múltipla (6 valores)

1. Para que algo seja considerado **multimédia** tem que estar combinados:

- Pelo menos um tipo de *media* estático e um tipo de *media* dinâmico.
- Pelo menos dois tipos *media* dinâmicos.
- Quaisquer tipos de *media*.
- Quaisquer tipos de *media*, desde que exista interatividade.

2. Entende-se por **autoria multimédia**:

- A lista de nomes das pessoas que realizaram um produto multimédia.
- A lista de aplicações usadas para a criação de um produto multimédia.
- O processo de combinação de conteúdos de vários tipos de *media*.
- A utilização de uma aplicação multimédia para identificar autores.

3. A **digitalização** consiste em:

- Transformar um conteúdo analógico em digital.
- Garantir que um conteúdo digital permanece digital.
- Transformar um conteúdo multimédia num conteúdo digital.
- Transformar um conteúdo digital num conteúdo multimédia.

4. A **relação de aspeto (*aspect ratio*)** refere-se:

- À qualidade de uma imagem quando comparada com a anterior.
- Ao número de imagens que são apresentadas por segundo.
- À relação entre a largura e a altura de uma imagem.
- À relação que existe entre um estímulo visual e o seu propósito.

5. **HTML** é:

- Uma linguagem implicada na criação de páginas Web.
- Um protocolo seguro para comunicação de dados.
- Um formato de codificação de vídeo.
- A tecnologia de que depende a Internet sem fios (wireless).

Acesso ao Ensino Superior para Maiores de 23 Anos
PROVA DE CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS – Módulo de Conhecimentos Básicos
Tecnologias e Design de Multimédia

Nome: _____

Data: ____/____/20__

6. O software **Adobe Premiere** visa:
- Edição de vídeo digital.
 - Vetorização de imagens *bitmap*.
 - Processamento de texto.
 - Manipulação de fotografia.

Resposta aberta

1. (3,5 valores) Que “tipos de *media* dinâmicos” existem; e porque têm esta designação?

2. (3,5 valores) Que significa **interatividade**, e como se confere interatividade a uma aplicação multimédia?

Acesso ao Ensino Superior para Maiores de 23 Anos
PROVA DE CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS – Módulo de Conhecimentos Básicos
Tecnologias e Design de Multimédia

Nome: _____

Data: ____/____/20__

3. (4 valores) Que diferenças existem entre os **gráficos vetoriais** e as **imagens bitmap**?

Blank area for answer to question 3.

4. (3 valores) Em que consiste a **Realidade Virtual**?

Blank area for answer to question 4.