

Calendário de Avaliações
2025/2026 – 3º Ano, 2º Semestre

Época Normal

- Acrescem os momentos/elementos de avaliação que tenham sido definidos em cada UC

Data	Hora	Unidade Curricular	Obs.
11 jun			
12 jun			
13 jun			
14 jun			
15 jun		Projeto (<i>Defesa</i>)	
16 jun		Projeto (<i>Defesa</i>)	
17 jun		Projeto (<i>Defesa</i>)	
18 jun			
19 jun			
20 jun			
21 jun			
22 jun			
23 jun			
24 jun			
25 jun	09:00 às 19:00	Aplicações Avançadas Multimédia (<i>Defesa</i>)	LR2
26 jun			
27 jun			
28 jun			
29 jun			
30 jun	n.a.	Desenvolvimento de Jogos (<i>Entrega</i>)	n.a
01 jul	n.a.	Marketing Digital (<i>Entrega</i>)	n.a
02 jul	09:00 às 19:00	Desenvolvimento de Jogos (<i>Defesa</i>)	LR2
03 jul			

Época de Recurso

- Implica inscrição, dentro dos prazos, independente da natureza da avaliação (prova, defesa, entrega, ...)
- Acrescem os momentos/elementos de avaliação que tenham sido definidos em cada UC

Data	Hora	Unidade Curricular	Obs.
10 jul	14:00	Aplicações Avançadas Multimédia (<i>Defesa</i>)	LR2
11 jul			
12 jul			
13 jul		Projeto (<i>Defesa</i>)	
14 jul		Projeto (<i>Defesa</i>)	
15 jul		Projeto (<i>Defesa</i>)	
16 jul			
17 jul			
18 jul			
19 jul			
20 jul	n.a.	Desenvolvimento de Jogos (<i>Entrega</i>)	n.a
21 jul			
22 jul	09:00 às 19:00	Desenvolvimento de Jogos (<i>Defesa</i>)	LR2
23 jul	n.a.	Marketing Digital (<i>Entrega</i>)	n.a.

O Diretor de Curso,

(Prof. Doutor Valter Nelson Noronha Alves)